**Практична робота №2**

**Тема роботи: Використання моделей та стратегій конструювання програмного забезпечення**

**Мета роботи**: навчитися обирати моделі та стратегії конструювання програмного забезпечення.

**Виконавець**: Любченко Олег.

**Ситуація**: 4. На стороні замовника програмний комплекс, що

охоплює велику кількість підрозділів для яких розроблена програма ,

постійні зміни у вимогах. На стороні розробника команда з досвідом, запас часу.

**Хід роботи**

**Модель конструювання програмного забезпечення**

**Вимоги до моделі:** постійні зміни у вимогах, багато підрозділів.

**Вибір моделі:** інкрементна модель.

**Обґрунтування:** Інкрементна модель дозволяє гнучко реагувати на зміни вимог і вносити потрібні корективи на кожному етапі розробки. Кожен ітераційний крок може включати в себе нові функції або зміни до вже існуючих. Інкрементна модель розглядає процес розробки як послідовність ітераційних кроків, де кожен крок може бути присвячений різним підрозділам або функціональним групам. Це дозволяє ефективно організувати роботу з великою кількістю підрозділів.

**Стратегія конструювання програмного забезпечення**

**Вимоги до стратегії:** постійні зміни у вимогах, досвідна команда розробників.

**Вибір стратегії:** еволюційний підхід.

**Обґрунтування:** Еволюційний підхід передбачає поступове вдосконалення системи шляхом послідовного внесення змін і доповнень. Це ідеально підходить для ситуацій, де вимоги постійно змінюються, оскільки дозволяє швидко адаптувати програму до нових потреб. Еволюційний підхід передбачає поступову розробку і вдосконалення продукту. Досвідна команда розробників може ефективно працювати з цією стратегією, оскільки вони можуть швидко реагувати на зміни та впроваджувати їх.

**Схема реалізації**

